

# Encumbrance Checkboxes

Key:

	Normal	12
•		9
••		6
•••	Encumbered	3

Each check box = 1 stone = 15 pounds. Players check off boxes as they accumulate stones of gear. Players with different strengths can carry different amounts:

	•	••	•••	•••	•••	•••
•	••	••	•••	•••	•••	•••

Exceptionally Poor Human Strength (0-4)

		•	••	•••	•••	•••	•••
	•	••	••	•••	•••	•••	•••

Below Average Human Strength (5-8)

			•	••	•••	•••	•••	•••	•••
		•	••	••	•••	•••	•••	•••	•••

Normal Human Strength (9-11)

				•	••	•••	•••	•••	•••	•••
			•	••	••	•••	•••	•••	•••	•••

Above Average Human Strength (12-17)

					•	••	•••	•••	•••	•••	•••
				•	••	••	•••	•••	•••	•••	•••

Exceptional Strength (18+)